Brainstormformulier

**Onderwerp: Spelen in de stad | Stad en wijk les van vrijdag 14 juni**

1. **Probleemdefinitie**:
   * Wat zijn de uitdagingen met betrekking tot buitenspelen in de stad?
   * Welke belemmeringen ervaren kinderen en jongeren?
2. Doelstellingen:
   * Wat willen we bereiken met betrekking tot buitenspelen?
   * Welke positieve impact kan buitenspelen hebben op de gemeenschap?
3. Ideeën genereren:
   * Bedenk in je groep eerst individueel ideeën en leg ze na een paar minuten naast elkaar.
   * Creativiteit is belangrijk; eerst vrij associëren dus zonder meteen aan de belemmeringen te denken.
4. Selectiecriteria:
   * Welke criteria zijn belangrijk bij het kiezen van de beste ideeën?
   * Denk aan haalbaarheid, impact en relevantie.
5. **Actieplan**:
   * Hoe kunnen we de gekozen ideeën omzetten in concrete acties?
   * Wie zijn de betrokken partijen (bijv. gemeente, scholen, ouders)?
6. **Tijdlijn en verantwoordelijkheden**:
   * Stel een tijdlijn op voor de uitvoering van de acties.
   * Wijs verantwoordelijkheden toe aan verschillende groepsleden.