Brainstormformulier

**Onderwerp: Spelen in de stad | Stad en wijk les van vrijdag 14 juni**

1. **Probleemdefinitie**:
	* Wat zijn de uitdagingen met betrekking tot buitenspelen in de stad?
	* Welke belemmeringen ervaren kinderen en jongeren?
2. Doelstellingen:
	* Wat willen we bereiken met betrekking tot buitenspelen?
	* Welke positieve impact kan buitenspelen hebben op de gemeenschap?
3. Ideeën genereren:
	* Bedenk in je groep eerst individueel ideeën en leg ze na een paar minuten naast elkaar.
	* Creativiteit is belangrijk; eerst vrij associëren dus zonder meteen aan de belemmeringen te denken.
4. Selectiecriteria:
	* Welke criteria zijn belangrijk bij het kiezen van de beste ideeën?
	* Denk aan haalbaarheid, impact en relevantie.
5. **Actieplan**:
	* Hoe kunnen we de gekozen ideeën omzetten in concrete acties?
	* Wie zijn de betrokken partijen (bijv. gemeente, scholen, ouders)?
6. **Tijdlijn en verantwoordelijkheden**:
	* Stel een tijdlijn op voor de uitvoering van de acties.
	* Wijs verantwoordelijkheden toe aan verschillende groepsleden.